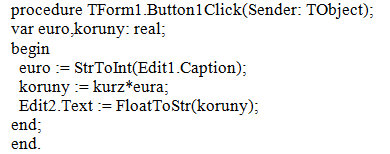
# TEST 1 - Delphi

1. **Komponenty v Delphi jsou:**
2. jednotlivé záložky se stavebními prvky
3. základní stavební bloky pro vkládání do formuláře
4. položky rozvinovacího menu
5. soubory, které se vytvoří při otevření nového projektu
6. **Který z následujících pojmů není atributem komponent:**
7. událost
8. metoda
9. vlastnost
10. aplikace
11. **Properties je označení pro:**
12. metody
13. události
14. formuláře
15. vlastnosti
16. **Programujeme-li *OnClick* u tlačítka, jedná se o:**
17. vlastnost
18. událost
19. metodu
20. velikost
21. **Šířka komponenty *Width* je:**
22. metoda
23. vlastnost
24. událost
25. ani jedna z předchozích možností
26. **A:=StrToInt(Edit1.Text) znamená, že:**
27. A je celé číslo
28. A je reálné číslo
29. A je celé nebo reálné číslo
30. A je typu řetězec
31. **Funkce FloatToStr provádí:**
32. převod reálného čísla na celé
33. převod celého čísla na reálné
34. reálného čísla na řetězec
35. řetězce na reálné číslo
36. **Chcete-li zapsat text do komponenty Edit, vkládáte jej do vlastnosti:**
37. caption
38. text
39. memo
40. name
41. ***Button1.Left := Button1.Left + 1* znamená:**
42. vytvoří se ještě jedno tlačítko vlevo od původního
43. tlačítko Button1 se posune o jednu pozici doleva
44. tlačítko Button1 se posune o jednu pozici doprava
45. nestane se nic, protože příkaz je špatně napsaný
46. **5 MOD 3 je:**
47. 2
48. 3
49. 5
50. 1,67
51. Aritmetická rutina pro druhou odmocninu je:
52. ODM
53. ODMOC
54. SQR
55. SQRT
56. **Funkce ROUND:**
57. odřízne desetinnou část čísla
58. zaokrouhlí reálné číslo na celé
59. zaokrouhlí celé číslo na reálné
60. taková funkce neexistuje
61. **Počet syntaktických chyb v této proceduře je:**



1. 1
2. 2
3. 3
4. 4
5. **Klíčová slova u cyklu se výstupní podmínkou jsou:**
6. FOR a TO
7. REPEAT a UNTIL
8. WHILE a DO

Správné odpovědi:

1. b, 2. d, 3. d, 4. b, 5. b, 6. a, 7. c, 8. b, 9. c, 10. a, 11. d, 12. b, 13. c, 14. c