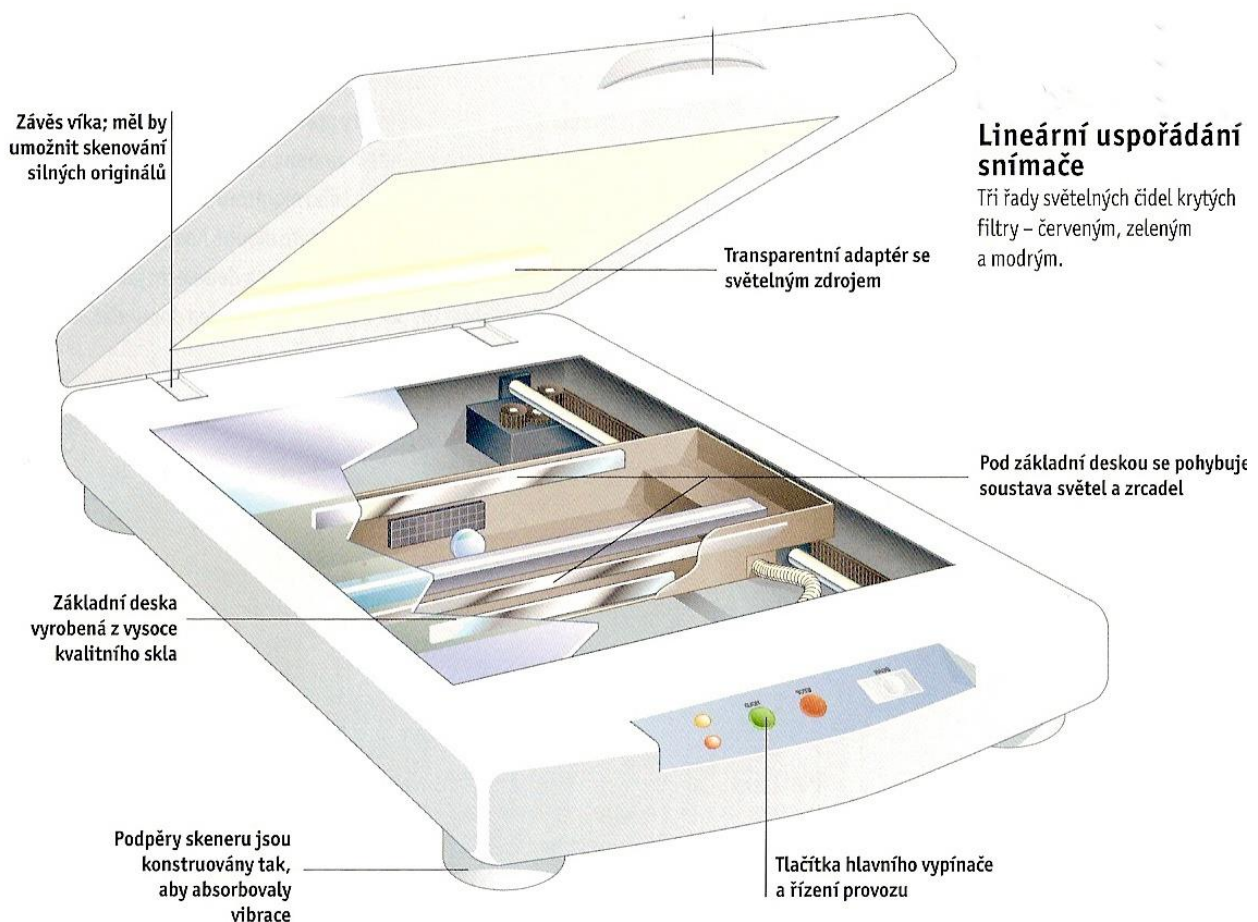


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt: 1.5, Registrační číslo: CZ.1.07/1.5.00/34.0304

Scanner

Slouží ke snímání předlohy do počítače. Princip spočívá v tom, že se snímačem vyhodnocuje intenzita světla odraženého od jednotlivých bodů předlohy.



Druhy scannerů

- ruční scanner – např. pro snímání čárkového kódu
- deskový scanner – dnes nejrozšířenější
- filmový scanner – pro skenování diapozitivů a filmů
- bubnový scanner – předloha se uchytí na rotující buben (profesionální grafická studia)



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt: 1.5, Registrační číslo: CZ.1.07/1.5.00/34.0304

Scanner se připojuje většinou přes rozhraní USB, dražší scannery mají i kartu, která umožňuje připojení přes rozhraní SCSI.

Důležité parametry scanneru:

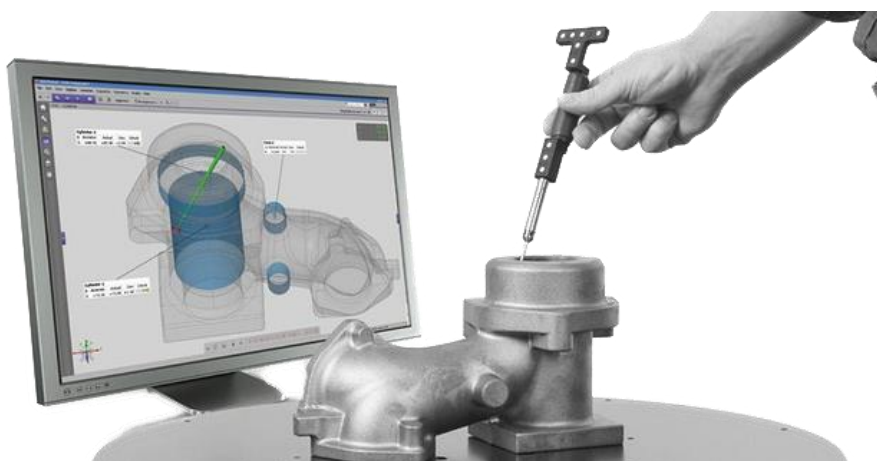
- rozlišení – počet bodů na palec, který dokáže scanner rozlišit. Fyzické rozlišení běžně dosahuje 1200 x 1600 dpi (až 5900 dpi), softwarovou interpolací se dosahuje vyššího rozlišení.
- barevná hloubka – počet byte kterými se vyjadřuje barva; např. 24bitová hloubka zobrazuje 16,7 milionu barev. (1bitová by znamenala pouze černou nebo bílou)
- maximální velikost snímané plochy – stolní modely jsou do formátu A3.

Parametry snímání se nastavují v dodaném SW. Nejprve se sejme náhled, pak se vybere požadovaný výřez a ten se skenuje s nastavenými parametry.

Zajímavou funkcí je OCR – převod skenované předlohy do textu s možností volby jazyků a režimu učení. K tomuto převodu je možné využít i online služby – naskenovaný dokument se načte jako obrázek a po zadání jazyku je převeden do textové podoby.

3D scanner

3D skenery jsou zařízení pro přenos skutečných prostorových tvarů do virtuálních 3D modelů. Skener při své práci shromažďuje pomocí různých technologií údaje o tvaru a vzhledu snímaného předmětu. Shromážděné informace jsou pak základem pro tvorbu digitálního trojrozměrného modelu. Výsledná data lze dále zpracovávat pro různé účely pomocí speciálního software.



3D skenery si našly široké uplatnění ve velkém množství oborů. Jednotlivé typy 3D skenerů ve své praxi používají strojírenští technici, vědci, lékaři, tvůrci filmů a počítačových her, odborníci z oboru archeologie a muzeologie a další.



EVROPSKÁ UNIE

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Projekt: 1.5, Registrační číslo: CZ.1.07/1.5.00/34.0304

Zdroje:

ANG, Tom. Průvodce digitálního fotografa. 1. vyd. Praha: Knižní klub, c2003, 407 s. ISBN 80-242-1062-2.

JAŠEK, Roman. Informatika pro ekonomy. UTB, 2004

Skenování 3D. In: E-prototypy [online]. [cit. 2012-12-26]. Dostupné z: <http://www.e-prototypy.pl/wp-content/uploads/2011/05/skanowanie-3D.png>

3D skenery. In: SolidVision [online]. [cit. 2012-12-26]. Dostupné z: <http://www.solidvision.cz/3d-skenery/>